A.S. 2014/2015

Programma svolto

laboratorio Tecnologie e progettazione di sistemi informatici e di telecomunicazioni

-

classe 4A informatica

- Elementi di programmazione in Java
  - compilatore e JVM
  - Ambiente di sviluppo Eclipse
  - programmazione procedurale
    - Dichiarazione di tipi e variabili: identificatori, parole chiave e commenti
    - input/output
      - uso della classe Scanner
    - Costrutti fondamentali di selezione ed iterazione
    - gestione delle eccezioni
  - programmazione orientata agli oggetti
    - Classi e oggetti
      - attributi e metodi
    - ereditarietà
  - programmazione concorrente:
    - Threads
      - Utilizzo dei threads mediante la creazione di una sottoclasse di Thread
- La specifica dei requisiti software
  - Raccolta dei requisiti
  - Scenari e casi d'uso
    - La realizzazione degli schemi UML degli use cases con StarUML