Istituto Tecnico Industriale LS
“Francesco Giordani” Caserta

PROGRAMMA CLASSE III SEZ. **A LICEO SCIENZE APPLICATE**

ANNO SCOLASTICO: **2014/2015**

MATERIA: **INFORMATICA**

DOCENTE**: DI SALVATORE CATERINA**

TESTO: **INFORMATICA 2**

AUTORI: **P.GALLO -P.SIRSI**

CASA EDITRICE:**MINERVA SCUOLA**.

1. METODOLOGIE DI PROGRAMMAZIONE:

- TOP DOW E BOTTOM-UP;
- SOTTOALGORITMI E SOTTOPROGRAMMI;
- LE PROCEDURE;
- AMBIENTE LOCALE E GLOBALE;
- I PARAMETRI;
- IL PASSAGGIO DI PARAMETRI PER VALORE ;
- IL PASSAGGIO DI PARAMETRI PER INDIRIZZO;
- LE FUNZIONI;
- I VETTORI;
- OPERAZIONI SUI VETTORI;
- LO SHIFT DEGLI ELEMENTI;
- L’ORDINAMENTO PER SELEZIONE E A BOLLE;
- IL PROBLEMA DELLA RICERCA;
- LE MATRICI;
- I RECORD.

2. FONDAMENTI DI PROGRAMMAZIONE ORIENTATA AGLI OGGETTI:

- NASCITA E SCOPO DELLA PROGRAMMAZIONE AD OGGETTI;
- CLASSI DI OGGETTI;
- DEFINIZIONE DI CLASSE;
- I METODI COSTRUTTORI;
- UML: RAPPRESENTAZIONE GRAFICA DI CLASSI E ISTANZE;
- COMUNICAZIONE EDINTERAZIONE FRA GLI OGGETTI;
- LE INTERFACCE;
- INFORMATION HIDING E INCAPSULAMENTO;
- EREDITARIETA';
- POLIMORFISMO.

3. IL MONDO DEL WEB:

- LA PROGETTAZIONE DI UN SITO WEB;
- L'IPERTESTO ;
- MULTIMEDIALITA' ED IPERMEDIA;
- PROGETTAZIONE WEB;
- ARCHITETTURA PER IL WEB;
- STRUTTURA E RAPPRESENTAZIONE;
- PUBBLICARE UN SITO;
- VERIFICHE NEL SITO;
- IL WEB IN SCATOLA;
- CMS.

ALUNNI **DOCENTE**